

विंडोज टिक-टॉक

© 2012 पास्केप सॉफ्टवेर (हिन्दी अनुवाद : धीरेन कुमार)
पास्केप सॉफ्टवेर (हिन्दी अनुवाद : धीरेन कुमार)

1. विंडोज टिक-टॉक	3
Index	0







विंडोज टिक-टॉक

1 विंडोज टिक-टॉक

विंडोज परिवार के विभिन्न ऑपरेटिंग सिस्टम में नई सुरक्षा विधियों का आकलन और विश्लेषण करते समय, हम एक मनोरंजक सुझाव पर आए हैं: विंडोज ऑपरेटिंग सिस्टम के नए वर्जनो की रिलीज जोड़ी पुनरावृत्ति पर आधारित है।

इन्टेल सीपीयू के रिलीज के साथ [टिक-टॉक](#) चक्र की तरह, विंडोज के एक वर्जन में सुरक्षा (टिक) के क्षेत्र में काफी बदलाव और कई नवाचार होते हैं, जबकि अगला वर्जन (टॉक) परिष्कृत पिछले एक के रूप में प्रकट होता है, जिसमें सुधार की विशेषता होती है यूजर इंटरफेस और कम से कम नए टूल्स।

इस तथ्य के बावजूद कि कुछ विशेषताएं इतनी स्पष्ट नहीं हैं, कुछ चीजें अभी भी स्पष्ट हैं। आप खुद तय कीजिए:

Tick	Tock
 2000 जारी किए गए विंडोज 2000 में तकनीकी नवाचारों (जैसे, DPAPI, EFS, NTFS, Active Directory, आदि) की एक सरणी थी, लेकिन इसके इंटरफेस में वांछित होने के लिए बहुत कुछ बचा था।	 2001 Windows XP Win2K कोड पर आधारित था और इसने एक बेहतर ग्राफिकल यूजर इंटरफेस की पेशकश की, जिसके लिए इसने यूजर के बीच अच्छी-खासी लोकप्रियता हासिल की। इसके अतिरिक्त, Win XP में पिछले वर्जन के कई बग्स को ठीक किया गया है। विशेष रूप से, EFS और DPAPI में छेदों को पैच कर दिया गया है।
 2007 विंडोज विस्टा में काफी संशोधित तकनीकी हिस्सा था; फिर से, सिस्टम ने कई नवाचार हासिल किए: बेहतर मेमोरी प्रोटेक्शन, DEP, UAC, ASLR, बिटलॉकर, विंडोज डिफेंडर, पैरेंटल कंट्रोल, आदि।	 2009 दूसरी ओर, विंडोज 7 एक दोस्ताना इंटरफेस के साथ "समाप्त" था, जो विस्टा की कई खामियों और कमियों से मुक्त था।
 2012 विंडोज 8 में सुरक्षा प्रणाली को इतनी भारी मात्रा में हटा दिया गया है कि इसमें कोई संदेह नहीं है कि यह बहुत सारे तकनीकी नवाचारों वाला वर्जन है।	 2014 विंडोज 9 ???

तो, विंडोज के नौवें वर्जन में एक अनुकूल इंटरफेस और प्रमुख बग फिक्स की उम्मीद की जानी चाहिए, कहीं 2014 के आसपास?

पी.एस. इंटरनेट पर कहीं मिली एक मजेदार तस्वीर

<p>Win 3.11</p> 	<p>Win 98</p> 	<p>Win XP</p> 
<p>Vista</p> 	<p>Win 7</p> 	<p>Win 8</p> 